

## **Educação convida estudantes para participar do Desafio Change the Game, do Google Play**

### **Notícias**

Enviado por: jossania@seed.pr.gov.br

Postado em:02/09/2019

Com o objetivo de reduzir a desigualdade de gênero na indústria da tecnologia e empoderar jovens estudantes, o Google Play lança o Desafio Change the Game, projeto de programação apoiado pela Secretaria de Estado da Educação e do Esporte e exclusivo para garotas.

Assessoria de Comunicação/Seed

Com o objetivo de reduzir a desigualdade de gênero na indústria da tecnologia e empoderar jovens estudantes, o Google Play lançou o Desafio Change the Game, projeto de programação apoiado pela Secretaria de Estado da Educação e do Esporte e exclusivo para garotas. A ideia da iniciativa é que meninas que hoje cursam o Ensino Médio tenham a oportunidade de criar jogos digitais, que serão disponibilizados no serviço de distribuição de aplicativos do Google.

O desafio quer ajudar a transformar o cenário brasileiro ligado aos jogos digitais e inspirar garotas a seguir carreira no universo da tecnologia e do gaming. Atualmente, embora 59% dos jogadores de jogos eletrônicos sejam mulheres, elas representam apenas 13% dos candidatos para a carreira de desenvolvedores no país.

Para participar, não é necessário ter conhecimento prévio em programação. A exigência é que a jovem tenha entre 15 e 21 anos e esteja matriculada no Ensino Médio. A inscrição deve ser feita até 30 de setembro, com o envio da ideia de jogo, pelo *link* [https://play.google.com/intl/pt\\_br/about/changethegame/desafio2019/](https://play.google.com/intl/pt_br/about/changethegame/desafio2019/). O jogo pode ser de aventura, fantasia, lógica, multiplayer, jogador único. Não há limites para a criatividade!

As duas vencedoras do desafio vão passar cinco dias em São Paulo, em janeiro de 2020, trabalhando em conjunto com um dos parceiros desenvolvedores do Google em sessões de briefing, planejamento e criação. Os jogos criados serão lançados no Google Play e vão ficar disponíveis na loja online por um ano. A avaliação será feita por um júri formado por programadoras, empreendedoras e educadoras.

**AÇÃO NAS ESCOLAS** &ndash; Com o objetivo de inspirar as garotas que participarão do Desafio Change the Game, a Secretaria de Educação promove, de 11 a 13 de setembro, ações ligadas à tecnologia em algumas escolas de Curitiba. Confira a programação:

#### **11 de setembro de 2019, das 19h às 22h**

Colégio Estadual Santa Cândida

Rua Theodoro Makiolka, 155 &ndash; Santa Cândida

#### **12 de setembro de 2019, das 8h ao meio-dia**

Colégio Benedito J. Cordeiro

Rua Eurico Zykievitz, 143 &ndash; Sítio Cercado

**12 de setembro de 2019, das 13h às 17h ou das 19h às 22h**

Colégio Estadual Pedro Macedo

Avenida República Argentina, 2376 &ndash; Portão

**13 de setembro de 2019, das 8h ao meio-dia**

Colégio Estadual Paulo Leminski

Rua Coronel Augusto de Almeida Garret, 135 &ndash; Tarumã

**13 de setembro de 2019 das 13h às 17h**

Instituto de Educação Professor Erasmo Pilotto

Rua Emiliano Pernetá, 92 - Centro



---

Esta notícia foi publicada no site [www.educacao.pr.gov.br](http://www.educacao.pr.gov.br) em 30/08/2019. Todas as informações nela contidas são de responsabilidade dos autores.